

使用 Redmine 做專案管理

\$4 @ COSCUP 2009
CC-BY-SA

Who is \$4?

FourDollars / 四元 / 四塊錢 / 細掘 / \$4

- TOSSUG 與 HackingThursday 聚會的固定班底
- TOSSUG 心得分享時到處貼廣告的工友
- 有興趣到 TOSSUG 辦心得分享的大大也可以跟我聯絡
- <http://planet.linux.org.tw> 歡迎大家的加入

1998 年開始接觸 GNU/Linux 作業系統, 從此深陷其中
進入社會工作後開始參與社群活動與開放原始碼專案
熱愛寫程式, 只要是在 Linux 上面的程式語言都想寫寫看
工作上主要是跟嵌入式多媒體系統程式開發相關

<http://fd.idv.tw>

fourdollars@gmail.com

Agenda

- 為何會開始注意專案管理？
- Redmine 簡介
- 專案的成長過程
- 角色扮演與責任分配

程式 \neq 軟體

軟體是程式的集合

所以會寫程式是不夠的... Orz

軟體還需要...

軟體還需要下面這些東西... 囧rz

- 版本控制系統
 - Subversion / Mercurial / Git / Bazaar / Darcs / Perforce / ...
- 編譯流程的管理
 - GNU Build System (Autotools) / CMake / SCons / ...
- 規劃架構與設計框架
 - 心智圖軟體 ex. XMind / UML / Design Pattern
- 軟體打包與發行
 - Deb / RPM
 - Packages Repository
- 各種除錯技巧與工具
 - printf / logger / gdb / system tap / strace / ltrace /
 - ...
- 程式設計文件
 - Doxygen / JavaDoc / POD / ...
- 建立自動編譯系統
 - Weekly Build / Nightly Build / Continuous Build
- 錯誤回報系統 Bug Tracking System
 - BugZilla / ...

如果上面那些事情都弄好了

那麼軟體還缺少什麼東西呢？

當然就是... 專案管理

軟體的開發過程是需要管理的

於是... @_@a

專案管理要如何進行呢

必殺 Email 專案管理大法

動不動就把相關人員拉進 CC 列表



每天都會收到一堆跟工作無關的 Email

如雪片般飛來的信件

就像是每天都會收到的垃圾信件一
樣... 冏rz

有誰會想看垃圾郵件？

└(´□´)┘

暗黑 Email 專案管理大法

暗！(ノ`□´)ノ ㄣ ㄣ

還好有去參加
宅宅^H^H社群的活動

TOSSUG & Hacking Thursday

土虱

台北開放原始碼軟體使用者社群
Taipei Open Source Software User Group
<http://wiki.tossug.org>

Mix Coffee & Tea

捷運古亭站二號出口直走約兩百公尺
每個星期二晚上固定聚會或是心得分享

Porta2030

穿戴式行動網路訊息溝通

<http://porta2030.tossug.org>

<http://openwrt.org>

<http://trac.edgewall.org>

[個人化設定](#)[活動](#)[資訊通信科技](#)[波塔包](#)[照片](#)[聯絡我們](#)[贊助](#)[新手上路](#)[有關 Trac](#)

行動2030

Porta2030 是台北市立美術館 (TFAM) 2006/11/4 - 2007/2/25 的「台北雙年展」- 「(限制級) 瑜珈」的一部分, 想像西元 2030 年時, 因某不知名的原因, 所有手機網路和網際網路的主幹完全癱瘓, 這時一群人利用自己手邊的無線基地台串連起一個去中心化的網路, 成為溝通聲音、照片、影像的主要媒介。因為無線基地台很小、耗電也不大, 這群人可以將無線基地台穿在身上 (porta-pack), 成為一個行動網路。

在雙年展期間, 每週六下午 2:00 - 5:00 都有服裝設計和程式設計的人在美術館的現場, 實地進行 porta-pack 的設計和製作。每週二晚上, 自由軟體開發者會於 [Tossug](#) 聚會進行討論。



最新消息

- 新增 **porta-pack** 可能使用情境, 請大家點選討論。

Download in other formats:

[Plain Text](#)

Hacking Thursday

<http://hack.ingday.org>

101 Cafe

捷運民權東路站附近約兩百公尺距離
每個星期四晚上固定聚會

Skalde 報馬仔

硬杯底數位留言板

<http://skalde.debian.org.tw>

<http://openwrt.org>

<http://www.redmine.org>

網站首頁

為了 [Skalde](#) 而架設的 [Redmine](#)

最近的專案

- [OpenWRT \(07/13/2008 01:35 PM\)](#)
維護給 Skalde 使用的 OpenWRT 分支版本
- [Skalde \(07/13/2008 01:33 PM\)](#)
硬杯底數位留言板

Redmine 簡介

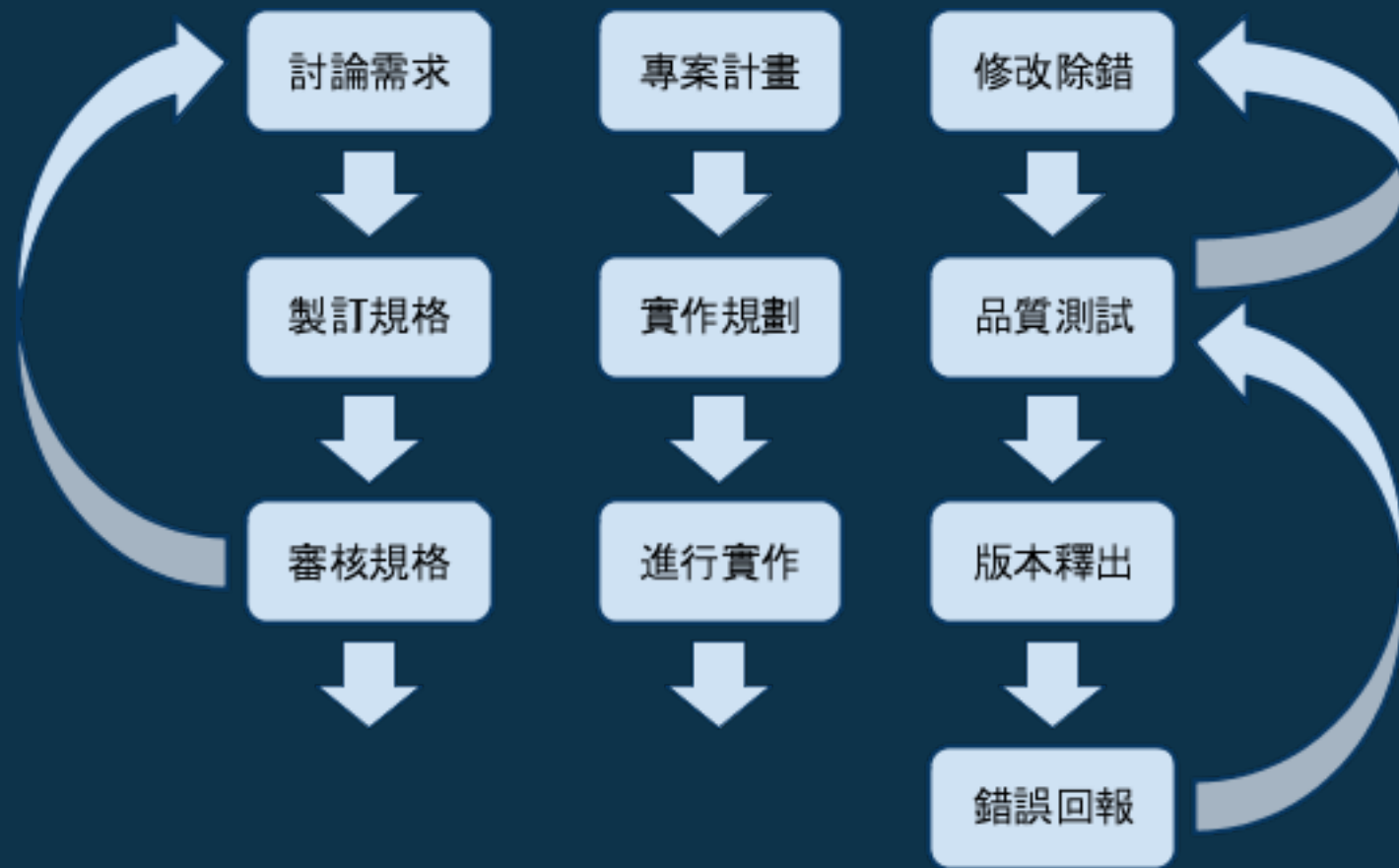
- 以 Ruby on Rails 開發
- 可以同時管理數個專案
- 同一個使用者可以在不同的專案中扮演不同的角色
- **Email** 通知工作項目的改變
- 支援各種版本控管軟體
 - SVN, CVS, Git, Mercurial, Bazaar and Darcs
- **Ruby** 語言本身的專案管理
 - <http://www.redmine.org/wiki/redmine/WeAreUsingRedmine>
- <http://www.redmine.org/wiki/redmine/Features>

0.8.4 安裝步驟 (以 Ubuntu 9.04 為例)

```
$ sudo aptitude install libsqlite3-ruby
$ export GEM_PATH=$HOME/gems
$ mkdir -p $GEM_PATH
$ gem install -i $GEM_PATH rails -v=2.1.2
$ cd redmine-0.8.4
$ cp -av config/database.yml.example config/database.yml
$ rake db:migrate RAILS_ENV="demo"
$ rake redmine:load_default_data RAILS_ENV="demo"
$ ruby script/server webrick -e demo
```

Never^U Live Demo

展示一下使用介面



專案的成長過程

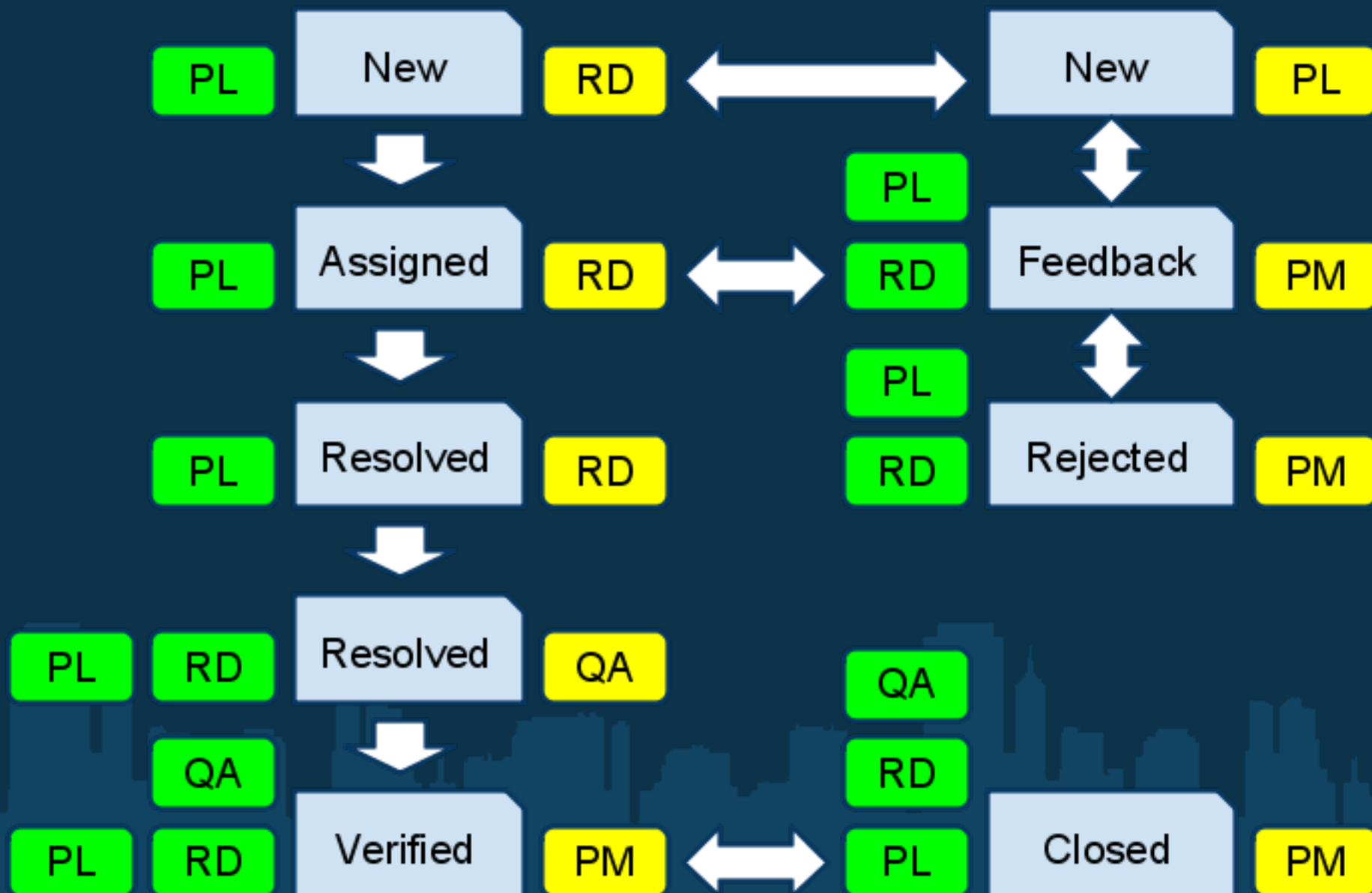
角色扮演

- **PM - Project Manager** 專案經理
 - 與客戶討論需求
 - 製訂實作規格
- **PL - Project Leader** 專案技術經理
 - 評估技術可行性
 - 展開工作項目
- **RD - Research & Development** 程式開發人員
 - 實作工作項目
 - 解決程式臭蟲
- **QA - Quality Assurance** 品質測試人員
 - 功能驗證
 - 壓力測試
 - 回報程式錯誤

Issue Holder

Issue Watcher

Creator



Q & A



謝謝大家

<(_::_)>